

**DCGI**

**DEPARTMENT OF COMPUTER GRAPHICS AND INTERACTION**

# **ČEPRO: Pohonné hmoty**

**Kontaktní osoba: Ivo Malý, [malyi1@fel.cvut.cz](mailto:malyi1@fel.cvut.cz)**

**Soutěž: ANO**

**Předmět: PDA 2015**

## ■ POPIS

- Navrhněte hru, ve které bude hráč zajišťovat rozvoz pohonných hmot na čerpací stanice.
- Postupně bude konstruovat lepší a sofistikovanější cisternové vozy, které mu sníží úniky PH a chyby při zavážkách.
- Jako vzor cisterny použijte skutečnou cisternu ČEPRO, která patří k nejmodernějším na světě.

## ■ CÍLOVÁ SKUPINA

- mladý muž, řidič

## ■ CÍLE

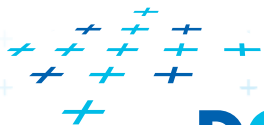
- Představení moderních cisternových vozů s celou řadou bezpečnostních prvků.
- Informovat o problematice kvality PH a role ČEPRO.

## ■ MATERIÁLY K PROSTUDOVÁNÍ

- Informace o cisternovém voze

## ■ KONTAKTNÍ OSOBA

- Ivo Malý, [malyi1@fel.cvut.cz](mailto:malyi1@fel.cvut.cz)



## ■ POPIS

- Navrhněte aplikaci, která pomůže řidičům změnit způsob chování ve vztahu ke spotřebě pohonných hmot.
- Řešte problematiku co nejjednoduššího zadávání údajů pro výpočet spotřeby.
- Řešte otázku podpory změny chování metodou motivace, srovnávání a plnění zvolených cílů.
- Zamyslete se nad herními prvky, které by podpořily řidičovu aktivitu a přispěly ke změně chování.

## ■ CÍLOVÁ SKUPINA

- řidič(ka), který(á) používá vůz denně pro soukromé i pracovní účely

## ■ CÍLE

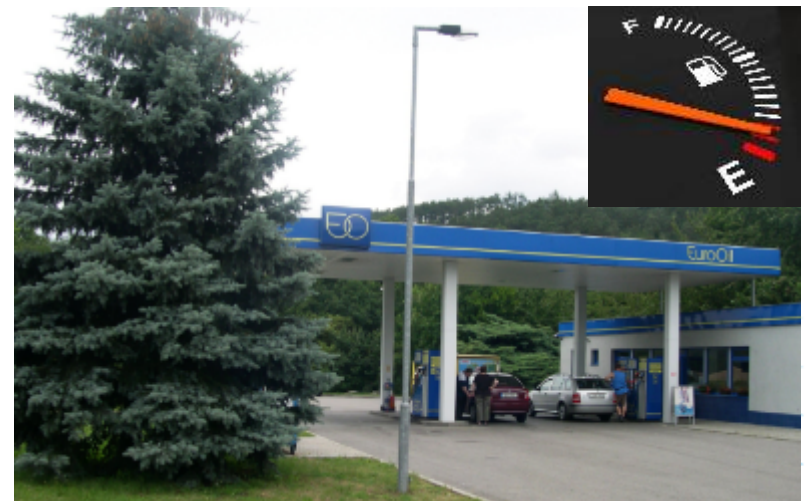
- Změna chování řidičů vzhledem ke spotřebě PH.
- Informování o kvalitě PH a jejím vlivu na spotřebu a cenu.

## ■ MATERIÁLY K PROSTUDOVÁNÍ

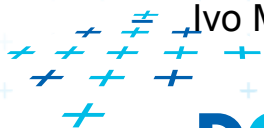
- Informace o kvalitě PH a jejím vlivu na spotřebu.

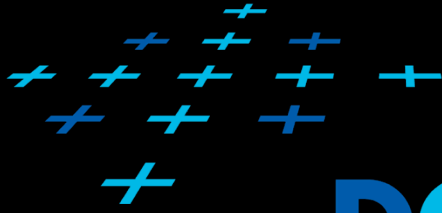
## ■ KONTAKTNÍ OSOBA

Ivo Malý, malyi1@fel.cvut.cz



Source: <http://www.fuel-economy.co.za/>





**DCGI**

**DEPARTMENT OF COMPUTER GRAPHICS AND INTERACTION**

**Děkujeme za pozornost**